

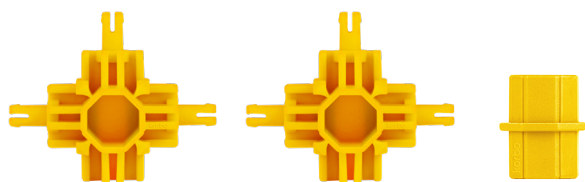
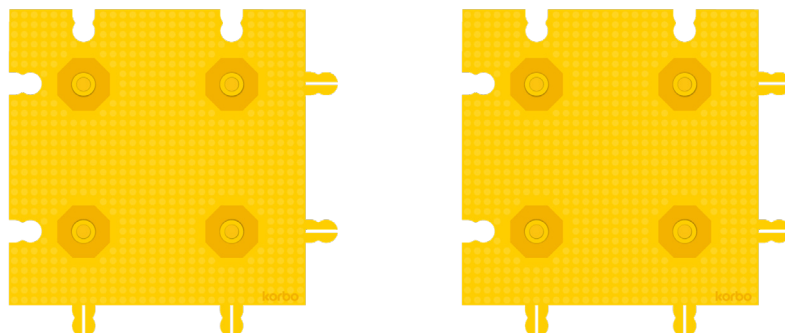


## ZBUDUJ MASZYNE, Karty do zadania 3 ze str. 32, karty IV.3.1. do IV.3.4.

Z pudełka Korbo wybierz poniższe elementy.

Zbuduj maszynę, która będzie się poruszała i składała się ze wszystkich tych elementów:

V.3.1 (kl.0-1)



V.3.2 (kl.0-1)

