

# korbo

## BASIC : 180 PIECES

100 ways to spin,  
learn & play!

4+ YEARS  
OLD

A



72x

B



40x

C



24x

D



30x

E

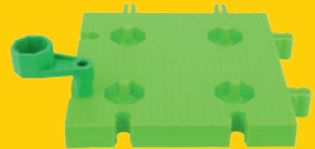
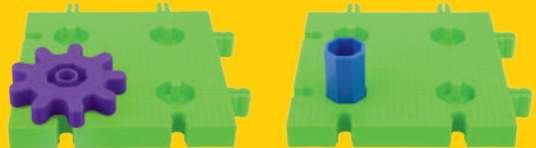
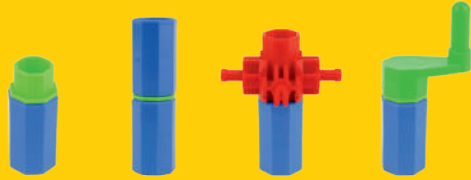


6x



8x

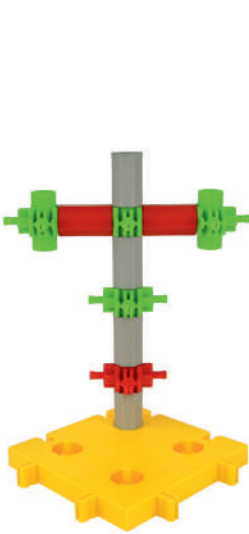
## Różne połączenia Korbo: Various Korbo connections:



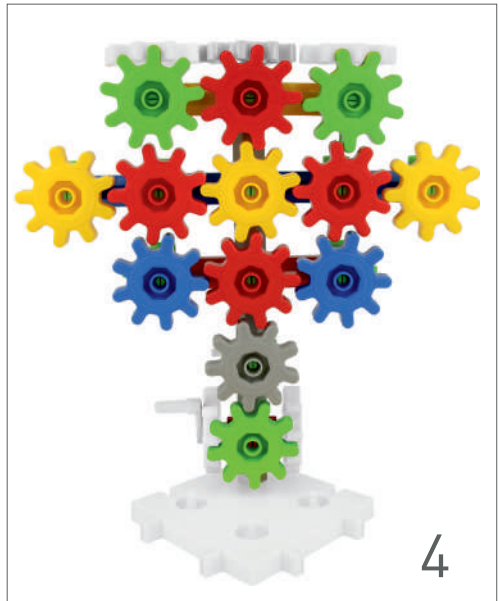
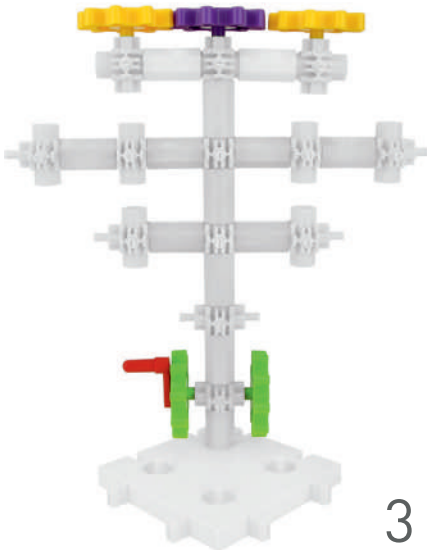
POMYŚL, ZBUDUJ, ZAKRĘĆ  
THINK, BUILD, SPIN



**korbo** DRZEWO  
TREE



DRZEWO



**korbo** POJAZD  
VEHICLE

-  3
-  1
-  1
-  6
-  5
-  3
-  1
-  1
-  1



1



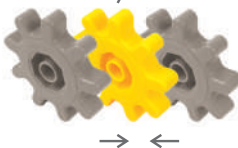
2



3



4

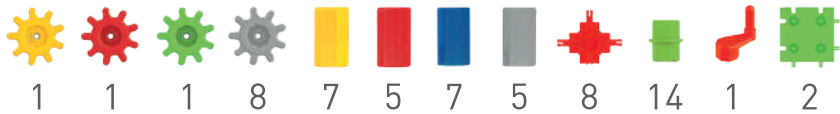


POJAZD



5





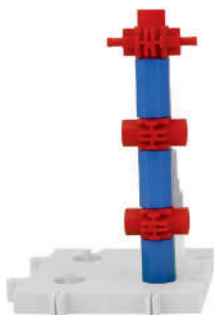
**korbo** SZLABAN  
BARRIER



1



2

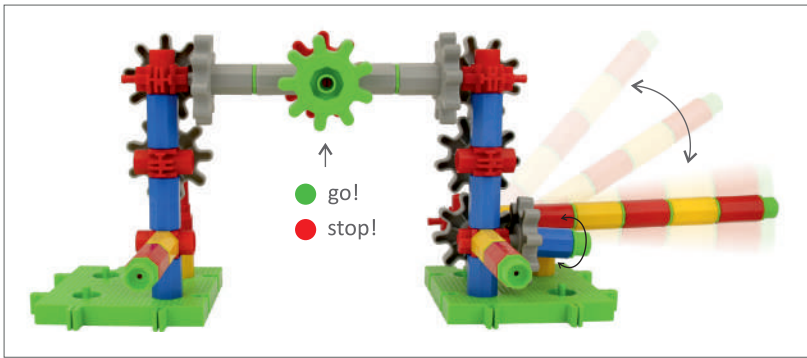
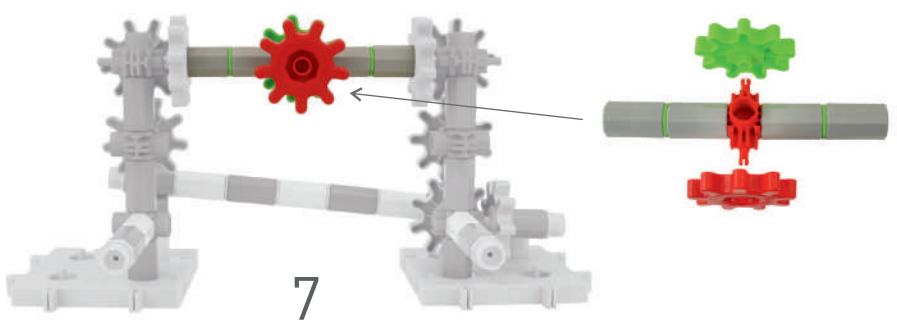
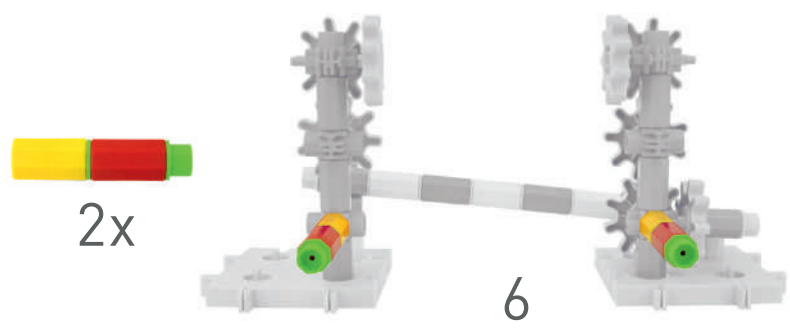
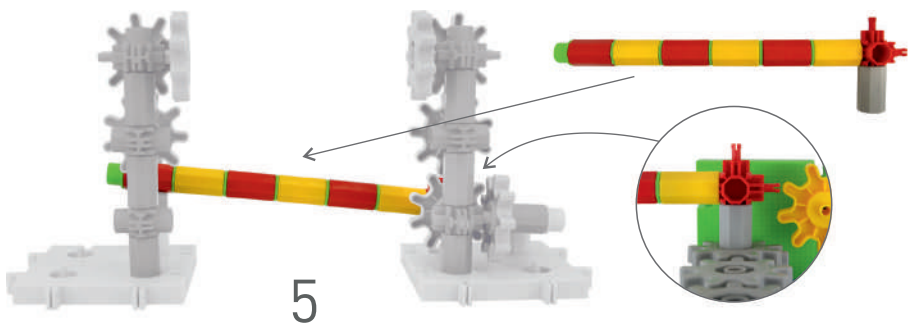


3

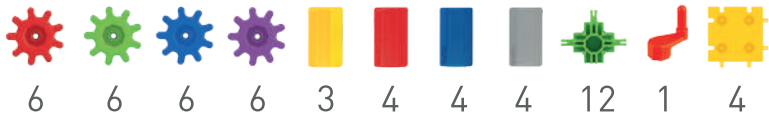


4

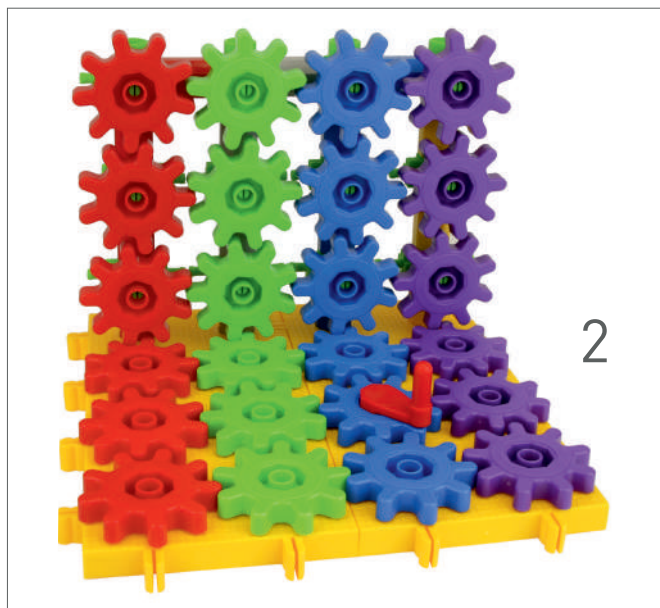
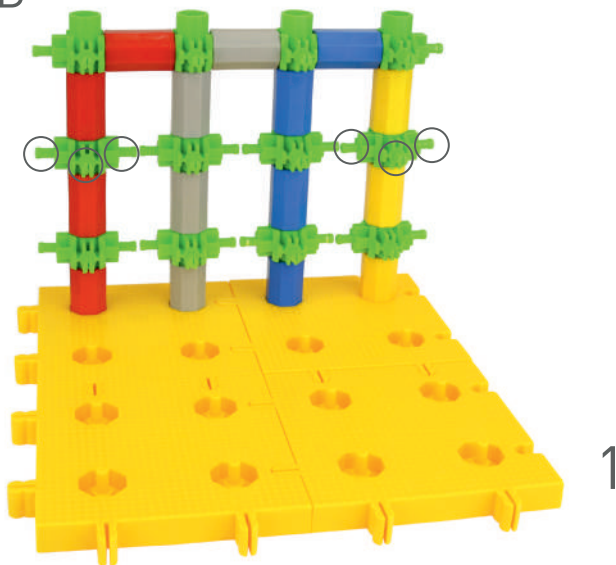




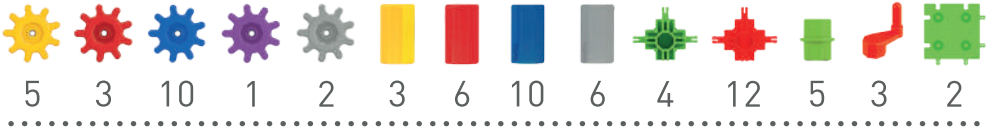
SZLABAN



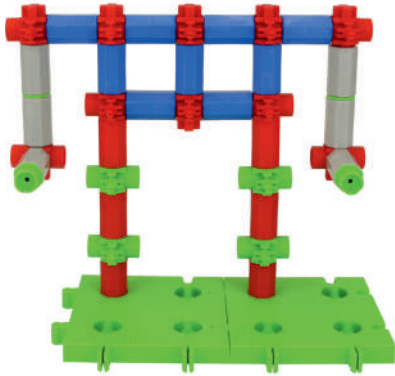
**korbo** WODOSPAD  
WATERFALL



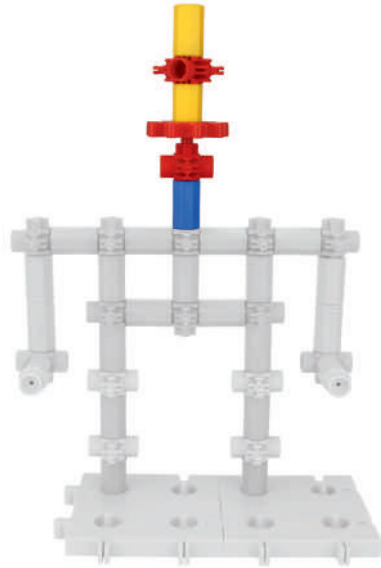
WODOSPAD



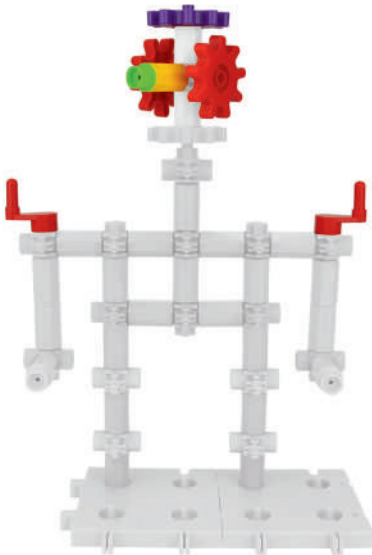
ROBOT



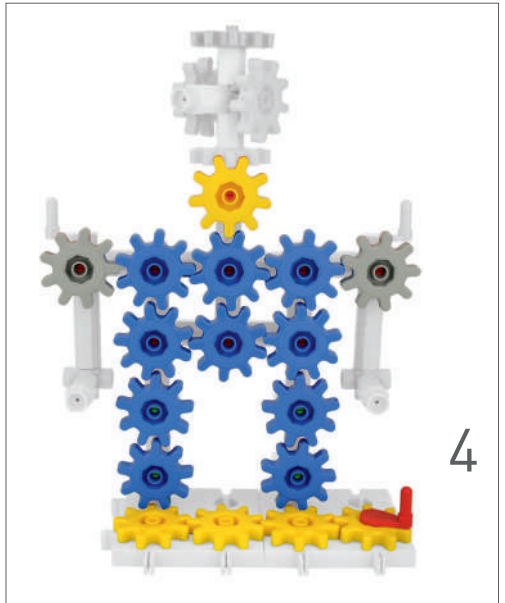
1



2



3



4

# POZNAJ NASZE ZESTAWY!




## ENJOY OUR OTHER SETS!



### HUMMER



### PINK

- PL** Jeżeli element B  trudno wchodzi do elementu A  lub F  włóż go odwrotną stroną.
- EN** Once you find it difficult to put the element B into elements A or F please insert it with the reverse side.
- DE** Wenn es ist schwer das Element B in die Elemente A oder F zu legen, legen Sie es bitte mit der Rückseite ein.
- RO** Dacă elementul B intră cu dificultate în elementul A sau F, introduceți-l invers.
- FR** Si l'élément B s'insère difficilement dans l'élément A ou F, insérez-le dans l'autre sens.
- ES** Si tienes dificultad en entrar el elemento B al elemento A o F, te aconsejamos ponerlo del revés.



- PL** Koło z korbką to koło napędowe. Pamiętaj, lekkość kręcenia konstrukcji zależy, gdzie umiejscowisz korbkę.
- EN** The gear with the crank is the driving gear.  
Remember - spinning effort depends on where you place the crank.
- DE** Das Zahnrad mit der Kurbel ist das treibende Zahnrad.  
Denken Sie daran - die Spinnanstrengung hängt davon ab, wo Sie die Kurbel setzen.
- RO** Roata cu manivelă este o roată de antrenare. Ține minte, ușurința de rotație a construcției depinde de locul în care poziționezi manivela.
- FR** La roue avec une manivelle est une roue motrice. N'oubliez pas que la facilité de rotation de la construction dépend de l'endroit où vous placez la manivelle.
- ES** La rueda con manivela es una rueda motriz. Recuerda, la facilidad de giro de la construcción depende de dónde coloques la manivela.

- PL** Każda konstrukcja mechaniczna przy wielokrotnych obrotach luzuje się.  
Podczas zabawy „serwisuj” swoje konstrukcje dociskając wszystkie elementy, aby poruszały się sprawnie.
- EN** Every mechanical construction gets loose after multiple spins.  
While playing "service" your constructions by tightening all elements together to make the move efficiently.
- DE** Jede mechanische Konstruktion löst sich nach mehreren Drehungen. Während des Spiels "Service" Ihre Konstruktionen durch Anziehen aller Elemente zusammen, um den Umzug effizient zu machen.
- RO** Fiecare construcție mecanică se slăbește după multiple rotații. În timpul jocului, „întreține” construcțiile tale apăsând toate elementele, astfel încât să se miște fără probleme.
- FR** Chaque construction mécanique se desserre après de multiples rotations. Pendant le jeu, « entretenez » vos constructions en appuyant sur tous les éléments afin qu'ils fonctionnent correctement.
- ES** Cada construcción mecánica se suelta tras hacer múltiples giros. Mientras juegas con tu construcción mantén los elementos bien apretados para que se mueva de manera eficiente.

REMI Sp. z o.o.  
04 - 445 Warszawa, Poland  
ul. Szafarzy 71  
tel.: +48 22 858 16 55

- PL** Kolorystyka wszystkich konstrukcji jest przykładowa.
- EN** Colour combinations of all constructions is only an example.
- DE** Die abgebildeten Farbkombinationen der Figuren sind nur Beispiele.
- RO** Culoarele tuturor construcțiilor sunt orientative.
- FR** Les couleurs de toutes les constructions ce n'est qu'un exemple.
- ES** Los colores de todas las construcciones sirven de ejemplo.

